**Вариант I**

**Тест по теме «Алгоритмы и исполнители»**

(верен только один вариант ответа)

1. ***Алгоритм – это:***
2. правила выполнения определенных действий;
3. ориентированный граф, указывающий порядок исполнения некоторого набора команд;
4. понятное и точное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на достижение поставленных целей;
5. набор команд для компьютера,
6. протокол вычислительной сети.
7. ***Какой из документов является алгоритмом?***
8. правила техники безопасности;
9. кулинарный рецепт;
10. расписание уроков;
11. список класса.
12. ***Алгоритм называется линейным, если:***
13. он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий;
14. ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;
15. его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;
16. он представлен в табличной форме;
17. он включает в себя вспомогательный алгоритм.
18. ***Алгоритм называется циклическим, если:***
19. он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий;
20. ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;
21. его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;
22. он представлен в табличной форме;
23. он включает в себя вспомогательный алгоритм.
24. ***Алгоритм включает в себя ветвление, если:***
25. он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий;
26. ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;
27. его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;
28. он представлен в табличной форме;
29. он включает в себя вспомогательный алгоритм.
30. ***Геометрическая фигура  используется в блок-схемах для обозначения***
31. начала и конца алгоритма;
32. проверки условия;
33. выполнения цикла;
34. любого вычисления.
35. ***Геометрическая фигура  используется в блок-схемах для обозначения***
36. начала и конца алгоритма;
37. проверки условия;
38. выполнения цикла;
39. любого вычисления.
40. ***Геометрическая фигура  используется в блок-схемах для обозначения***
41. начала и конца алгоритма;
42. проверки условия;
43. выполнения цикла;
44. любого вычисления
45. ***Исполнитель – это…***
46. человек или компьютер;
47. объект, умеющий выполнять определенный набор действий;
48. объект, умеющий выполнять команды с ветвлением;
49. объект, умеющий выполнять многократно повторяющиеся команды;
50. ***Система команд исполнителя – это:***
51. система команд, которую может выполнять исполнитель;
52. команда алгоритма;
53. система команд исполнителя Компьютер;
54. система имен исполнителя.
55. ***Определите значения переменных x, y и z после выполнения фрагмента программы:***

|  |  |
| --- | --- |
| ***x:=52***  ***y:= x mod 10***  ***z:= x div 10***  ***x:= y\*10 +z*** | 1. x=55, y = 2, z = 5 2. x=22, y = 2, z = 5 3. x=25, y = 5, z = 2 4. x=25, y = 2, z = 5 |

1. ***На рисунке представлена блок-схема. Какое значение будет иметь переменная Х после выполнения алгоритма при начальном значении переменных y=5, s=-3?***

|  |  |
| --- | --- |
|  | 1. -1 2. 5 3. 8 4. 11 |

1. ***Определите значение переменной y после выполнения следующего фрагмента программы на алгоритмическом языке, представленного в виде блок-схемы.***

|  |  |
| --- | --- |
|  | 1. -119 2. 110 3. 119 4. 81 |
|  |  |

1. ***\* Каковы значения x, y и z после выполнения следующего фрагмента программы на алгоритмическом языке, представленного в виде блок-схемы.***

|  |  |
| --- | --- |
| x:=10;y:=15;  y < 16  нет  да  x <= y  да  x:=x+5;  y:=y-5;  нет  x:=x-3; y:=y+5; | 1. x=15, y=16 2. x=20, y=13 3. x=16, y=15 4. x=17, y=20 |